

# ) Seminar )

## Domain Driven Design

Auch wenn das gleichnamige Buch von Eric Evans bereits 2003 erschienen ist, so ist Domain Driven Design nicht zuletzt durch den Trend zu Microservices Architekturen immer noch sehr relevant. Ziel von DDD ist die möglichst realitätsnahe Abbildung der Fachlichkeit und des Domainwissens in der zu planenden Software. Das Entwickeln einer gemeinsamen domänengetriebenen Fachsprache hilft bei der Überbrückung von Kommunikationsproblemen zwischen den

Fachanwendern und den Softwareentwicklern. Konzepte und einheitliche Muster wie Context Mapping, Bounded Contexts, Domain Events und die internen Building Blocks wie Aggregate, Entities, Value Objects, Repositories usw. ermöglichen einen qualitativ hochwertigen Softwareentwurf mit einer einheitlichen und ausdrucksstarken Architektur.

In der Schulung werden die wichtigsten theoretischen Grundlagen vermittelt und anhand praktischer Übungen an einem Fallbeispiel vertieft. Die Teilnehmer erhalten das Handwerkszeug, um fachlich korrekte, langfristig wartbare und erweiterbare Anwendungen zu konzipieren.

### Seminar-Inhalt

#### Grundlagen

- Was ist Domain Driven Design?
- Domänenmodell als zentrales Element
- Enge Zusammenarbeit mit dem Fachbereich

#### Kennenlernen der Fachlichkeit

- Ermitteln der Use Cases und Szenarien
- Workshops mit Event Storming und Domain Storytelling
- Aufbau einer Ubiquitous Language

#### Strategisches Design

- Aufteilen in Bounded Contexts
- Subdomänen
- Context Mapping
- Shared Kernel, Domain Event, Anticorruption Layer, ...

#### Taktisches Design

- Aggregate, Entitäten und Value Objects
- Serviceobjekte und Repositories
- Fachliche Ereignisse (Domain Events)
- Factory

#### Architekurrelevanz

- Schichtenarchitektur
- Hexagonale Architekturen
- CQRS und Event Sourcing

#### Zusammenfassung

- DDD zum Schneiden von Microservices
- Integration von Legacy Anwendungen
- Ausblick

### Zielgruppe

Softwareentwickler und -architekten, die einen fundierten Überblick zu DDD erhalten und anhand eines Fallbeispiels anwenden wollen.

### Voraussetzungen für Seminar-Teilnahme

Grundkenntnisse der Softwarearchitektur und des objektorientierten Softwareentwurfs.

### Seminar-Dauer

1 Tag

### Vorteile einer Seminar-Teilnahme

- Lernen Sie ein tiefes Verständnis für die Fachlichkeit zu erarbeiten
- Entwickeln Sie nach der Schulung eine gemeinsame Sprache mit dem Fachbereich
- Setzen Sie bewährte und wiederkehrende Muster ein
- Pflegen Sie einen Erfahrungsaustausch mit Gleichgesinnten
- Unsere Kurs-Unterlagen sind immer auf dem aktuellsten Stand

### Seminar-Preis

710 EUR pro Person  
(inkl. Unterlagen u. Tagesverpflegung zzgl. MwSt.)

### Seminar-Termine

Termine gerne auf Anfrage möglich.

### Inhouse-Kurse

Alle unsere Seminare können wir Ihnen auch für eine Durchführung in Ihrem Hause mit einer speziellen Kalkulation für Exklusiv-Seminare anbieten. Hierbei können die Inhalte aller unserer Seminare beliebig für Ihr individuelles Training zu einem Wunschseminar zusammengestellt werden.