

# ) Seminar )

## Architektur Katas zum Training agiler Teams

Architekten bekommen in ihrem Arbeitsleben in der Summe typischerweise nur eine Handvoll Möglichkeiten, eine komplette Softwarearchitektur zu entwerfen. Damit hat man nur wenige Versuche, ein guter Architekt zu werden. Architektonische Trockenübungen können helfen, ohne große Konsequenzen Erfahrungen zu sammeln und sich außerdem mit Gleichgesinnten auszutauschen.

Dieser Workshop richtet sich vor allem an angehende Architekten, aber auch Entwickler, die noch wenig Vorkenntnisse im Entwurf von Softwarearchitekturen haben. Anhand einer "Architectural Kata" werden mehrere aufeinander aufbauende Übungen durchgeführt. Das Ziel ist die praktische Einführung in den Entwurf einer Softwarearchitektur anhand einer vorgegebenen Problemstellung. Den Teilnehmern werden die notwendigen Werkzeuge an die Hand gegeben, um in kleinen Gruppen eine Architektur zu entwerfen. Um sinnvolle Lösungsvorschläge machen zu können, gilt es zunächst die richtigen Fragen an die Stakeholder zu stellen und daraus die nötigen Schlüsse zu ziehen.

Die Übungen schließen mit Feedbackrunden ab, wo die Entwürfe der verschiedenen Gruppen vorgestellt und ausgewertet werden. Die geschlossenen Kompromisse und Entscheidungen müssen dafür für alle in einer nachvollziehbaren Form kommuniziert werden. Aus dem Feedback lernen Sie Ihre Dokumentation und Diagramme besser zu strukturieren und effektiver zu gestalten. Zwischen den einzelnen Runden werden außerdem praktische Tipps zur Vorgehensweise und die Dokumentation eines Softwarearchitektur-Entwurfs gegeben, die in der nachfolgenden Runde gleich in die Tat umgesetzt werden können.

### Seminar-Inhalt

#### Grundlagen

- Kurzer Überblick über Software-Architektur
- Aufgaben eines Software-Architekten
- Erklären des Ablaufs der Kata

#### Durchführung

- 1. Durchgang
- Auswertung 1. Durchgang
- Retrospektive und Feedbackrunde

#### Tipps zur Architekturarbeit

- Analyse von Randbedingungen und geforderten Qualitätskriterien
- Visualisierung mit Hilfe von Diagrammen
- Entwurfsentscheidungen festhalten

#### Durchführung weiterer Durchgänge

- Verbesserung durch Wiederholung
- Erstellen einer Architektur-Vision

### Zielgruppe

Softwareentwickler, die einen schnellen Einblick in die Welt des Architekturentwurfs erhalten möchten und Softwarearchitekten, die ihre Fertigkeiten anhand von fiktiven Beispielen trainieren wollen.

### Voraussetzungen für Seminar-Teilnahme

Grundkenntnisse der Softwarearchitektur und mehrjährige Erfahrung in der Softwareentwicklung, wenn möglich von größeren Systemen.

### Seminar-Dauer

1 Tag

### Vorteile einer Seminar-Teilnahme

- Ausprobieren an fiktiven aber realitätsnahen Beispielen
- Grundlagen des Softwarearchitektur-Entwurfs erarbeiten
- Kommunikation und Dokumentation eines Entwurfs
- Festhalten von Entwurfsentscheidungen
- Erfahrungsaustausch mit Gleichgesinnten
- Unsere Kurs-Unterlagen sind immer auf dem aktuellsten Stand

### Seminar-Preis

790 EUR pro Person  
(inkl. Unterlagen u. Tagesverpflegung zzgl. MwSt.)

### Seminar-Termine

22.9.2017, 17.11.2017

### Inhouse-Kurse

Alle unsere Seminare können wir Ihnen auch für eine Durchführung in Ihrem Hause mit einer speziellen Kalkulation für Exklusiv-Seminare anbieten. Hierbei können die Inhalte aller unserer Seminare beliebig für Ihr individuelles Training zu einem Wunschseminar zusammengestellt werden.