

) Seminar)

Scrum Jumpstart

Warum sollen Softwareentwickler mit "mehr" Verantwortung hinsichtlich Planung und Durchführbarkeit produktiver, motivierter und glücklicher sein, als mit der klassischen Verantwortlichkeitsbündelung auf einen Projektleiter? Wieso soll es mit Scrum angeblich möglich sein, in Time & Budget Software zu erstellen, die der Kunde sogar noch genauso einsetzen will? Sie haben solche oder so ähnliche Aussagen zu Scrum gehört und spielen mit dem Gedanken Scrum bei Ihnen einzuführen. Sie wollen komprimiert wissen was Scrum alles für Ihren Softwareentwicklungsprozess zu bieten hat? In diesem Seminar lernen Sie die Scrum Welt von Burndown-Chart bis Velocity kennen. Erfahren Sie wie verborgene (unterdrückte) Ressourcen des Entwicklungsteams durch organisatorische Veränderung (vom Push hin zum Pull Prinzip) aktiviert werden können. Lernen Sie die Scrum Rollen Produkt Owner, Team und Scrum Master sowie die wichtigsten Scrum Artefakte Product und Sprint Backlog kennen. Erfahren Sie wie durch die "Makro" - (Estimation und Sprint Planning, Review und Retrospective Meeting) und "Mikro"-Meetings (Daily Scrum Meeting) der Entwicklungsprozess effizient überwacht und gesteuert werden kann. Durch anschauliche Beispiele erhalten Sie eine praxisnahe Vorstellung des Einsatzes von Scrum im Softwareentwicklungsprozess.

Seminar-Inhalt

Woher kommt Scrum?

- Manifesto for Agile Software Development
- Das SECI Model

Grundprinzipien

- Welche Auswirkungen hat das "Pull-Principal"?
- Wie wichtig ist "Time-boxing" für Scrum?
- Was bedeutet "Done" (Ich bin fertig!) im Rahmen von Scrum?

Der Sprint

- Warum sind keine Änderungen innerhalb eines Sprints erlaubt?
- Wie lang soll ein Sprint (eine Iteration) sein?
- Was ist das Ziel eines Sprints?

Scrum Rollen und deren Verantwortlichkeiten und Aufgaben

- Der Visionär – Product Owner
- Die Macher – Team
- Der Schäfer – Scrum Master

Scrum Meetings

- Der tägliche Wasserstandsbericht – Daily Scrum Meeting
- Softwarebestandteile schätzen – Estimation Meeting
- Strategische und taktische Planung – Planning Meeting
- Was hat das Team erreicht – Review Meeting
- Was können wir verbessern – Retrospective Meeting

Scrum Artefakte

- Die Aspekte des Product Backlog
- Wie schreibe ich eine User Story?
- Aufgabenkontrolle per Sprint Backlog
- Fortschrittskontrolle per Burndown-Charts
- Was ist ein Impediment Backlog?

Weiterführende Themen

- Effiziente Schätzmethode für ein Team
- Ist Scrum skalierbar? Wie funktioniert Scrum mit mehr als 10 beteiligten?
- Welche Fallstricke sind zu beachten?
- Welche Eignungen müssen die beteiligten Personen für Scrum mitbringen?

Zielgruppe

Interessierte Personen mit bereits gesammelter Projekterfahrung, die sich einen Überblick zu Scrum verschaffen möchten.

Voraussetzungen für Seminar-Teilnahme

Projekterfahrung

Seminar-Dauer

1 Tag

Vorteile einer Seminar-Teilnahme

- Sie lernen die Möglichkeiten von Scrum kennen und können die Vorteile und Nachteile im Bezug auf Ihren Softwareentwicklungsprozess einschätzen.
- Erfahren Sie viel Wissen aus der Praxis in einer sehr kompakten Schulung.
- Unsere Kurs-Unterlagen sind immer auf dem aktuellsten Stand

Seminar-Preis

790 EUR pro Person
(inkl. Unterlagen u. Tagesverpflegung zzgl. MwSt.)

Seminar-Termine

4.7.2017, 24.10.2017,
12.12.2017

Inhouse-Kurse

Alle unsere Seminare können wir Ihnen auch für eine Durchführung in Ihrem Hause mit einer speziellen Kalkulation für Exklusiv-Seminare anbieten. Hierbei können die Inhalte aller unserer Seminare beliebig für Ihr individuelles Training zu einem Wunschseminar zusammengestellt werden.