

Serverfarmen durch J2EE Clustering

Sabine Winkler (winkler@oio.de)
Christian Dedek (dedek@oio.de)

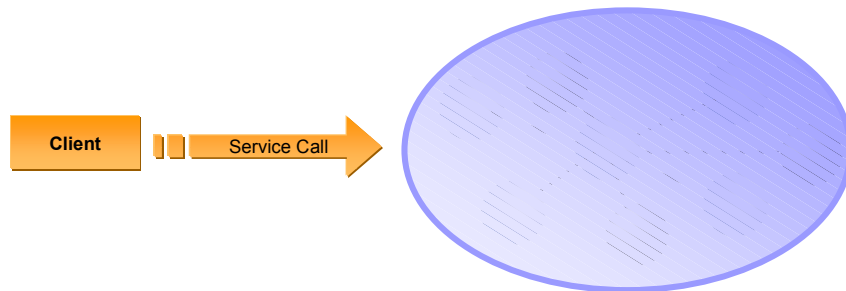
Orientation in Objects GmbH
Weinheimer Str. 68
68309 Mannheim
www.oio.de

Überblick

- **Grundlagen**
- Clustering von J2EE Web Komponenten
 - Implementierungsansätze
 - Apache und Tomcat
- Clustering im Application Server
 - Implementierungsansätze
 - JNDI
 - Enterprise JavaBeans
 - Clustering mit JBoss
- Night School um 21.00 Uhr → Clustering Demo

Clustering in verteilten Systemen

- *A distributed system is a collection of independent computers that appears to the user of the system as a single computer.*
(A. Tanenbaum)



Ziele des Einsatzes von Clustern

- Hochverfügbarkeit → *High availability*
 - Maximierung der Verfügbarkeit eines Services durch ausweichen auf Alternativkomponenten bei Ausfall einer Komponente
 - Die im Cluster zu nutzenden Komponenten müssen in verschiedenen gleichartigen Umfeldern zur Verfügung stehen.
- Skalierbarkeit → *Scalability*
 - Die Fähigkeit, durch dynamisches Hinzufügen von Komponenten transparent für die Anwender auf Änderungen im Kapazitätsbedarf zu reagieren.
- Grundprinzip: Redundantes Vorhalten sensibler Komponenten

Wege zur Zielerreichung



- A distributed system is one on which I cannot get any work done because some machine I have never heard of has crashed.
(*Leslie Lamport*).
- Fehlertoleranz → *Failover*
 - Eine Komponente springt bei Ausfall einer anderen automatisch für diese ein. Hierzu wird für die rechtzeitige Aktivierung einer neuen Komponente und die Übergabe des letzten Status der ausgefallenen Sorge getragen.
- Lastverteilung → *Load balancing*
 - Sorgt für eine gleichmässige Verteilung der Kommunikation- und Rechenlast über mehrfach vorhandene Komponenten eines Gesamtsystems.

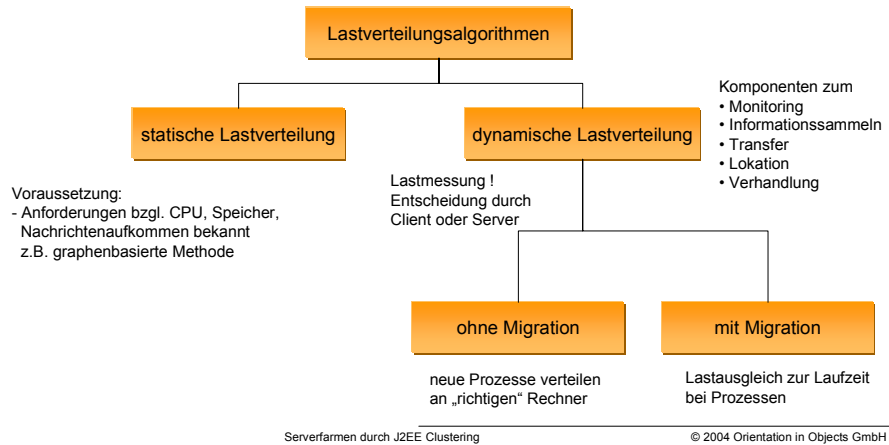
Fehlertoleranz



- Ausgleich des Fehlverhaltens einer Komponente durch das gesamte System
 - Unterscheidung zwischen Fehlverhalten, Fehler und Fehlerursache
 - Fehlersemantik:
 - **Serverabsturz**
 - **Dienstverweigerung**
 - **Zeitfehler**
 - **Byzantinischer Fehler**
 - gegenseitiger Informationsaustausch
- Schlüsselverfahren: Redundanz
 - passiv oder aktiv

Lastverteilung

- Wo herrscht Last vor ? Wo sind freie Kapazitäten ?
 - Verteilung von Rechenlast



Überblick

- Grundlagen
- **Clustering von J2EE Web Komponenten**
 - Implementierungsansätze
 - Apache und Tomcat
- Clustering im Application Server
 - Implementierungsansätze
 - JNDI
 - Enterprise JavaBeans
 - Clustering mit JBoss



Clustering von J2EE Web Komponenten

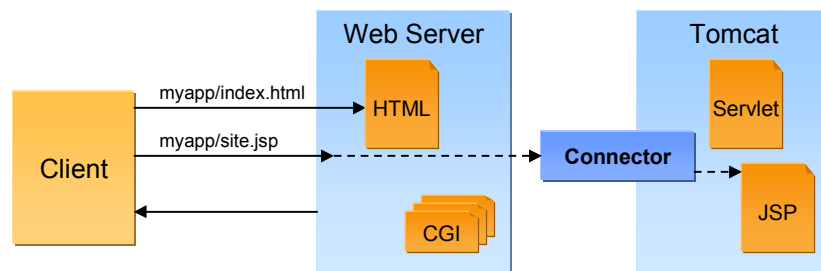


- Anforderungen
 - Server Lastverteilung:
 - **dynamische Verfahren**
 - Round Robin, Auswertung von Connections, Bandbreite, Response Time ...
 - **persistente Verfahren**
 - Source-Destination, zeitabhängige IP Zuweisung, Cookies ...
 - **Content Balancing**
 - URL/HTTP-Header
- Charakteristika Webschicht:
 - Zustandslosigkeit von Servlets und JavaServer Pages
 - Zustand (zumeist) über Session, Cookies, URL
- Vorstellung:
 - Kombination von Apache und Tomcat
 - Session Replication in Tomcat und JBoss als Bundle

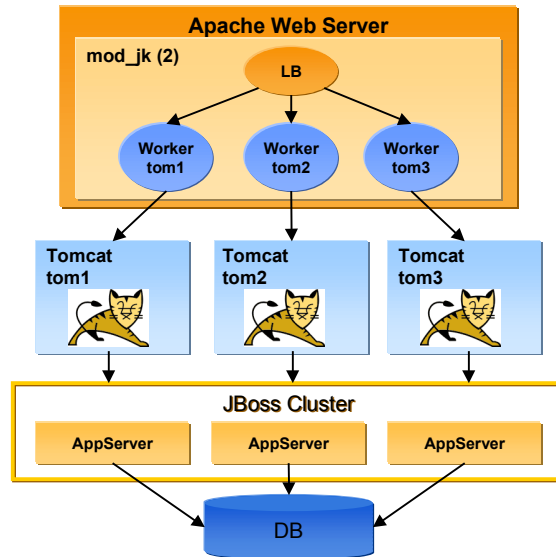
Web Server und Tomcat



- Tomcat Fähigkeiten für Einsatz als Web Server gegeben
 - Primär: Servlet Container mit JSP Compiler
- Sinnvoll - „Best in breed“
 - Web Server (z.B. Apache, IIS) „erprobter“ in Punkten von Sicherheit, Performance und mit erweiterter Funktionalität



Szenarien: Apache Loadbalancer I



Serverfarmen durch J2EE Clustering

© 2004 Orientation in Objects GmbH

Coyote Connector JK 2 und Worker

- Standard Connector in Tomcat 4.1
- Protokoll: AJP/1.3
 - teilweise binär mit Kompression von häufig verwendeten Strings
 - Wiederverwendung von Sockets
- Apache Modul: mod_jk (1.3 und 2)
 - Plattformunterstützung über JK library
 - Redirektoren für IIS, iPlanet, Domino
 - Unterstützt Tomcat 3.2, 3.3, 4.X, 5.X
- Worker
 - Tomcat, der für den Apache Servlet Requests verarbeitet
 - Werden über workers.properties konfiguriert
 - Zuordnung von Load Balancern, Prioritäten usw.

Serverfarmen durch J2EE Clustering

© 2004 Orientation in Objects GmbH

Load Balancing Konfiguration



- Apache mit Tomcat über JK/JK2
 - *httpd.conf* Datei mit Eintrag
 - `LoadModule jk(2)_module modules/mod_jk(2)-2.0.43.dll` bzw. `.so`
 - `mod_jk(2)_2.0.43` nach `$APACHE_HOME/modules`
 - CoyoteConnector für AJP1.3 im Tomcat freischalten
 - in `$CATALINA_HOME/conf/server.xml`
 - *workers(2).properties* in `$APACHE_HOME/conf`
 - **Tomcat Instanzen für den Apache**
 - **Load Balancing festlegen**

Load Balancing: Tomcat Standalone



- Tomcat 5.x mit „balancer“ Applikation
 - regelbasiertes Balancing
 - Servlet 2.3 mit Single Filter und URL Mapping
 - Erweiterung des `org.apache.webapp.balancer.Rule` Interface

```
<rules>
  <rule className="org.apache.webapp.balancer.rules.URLStringMatchRule"
    targetString="Java" redirectUrl="http://www.oio.de"/>
  ...
</rules>
```

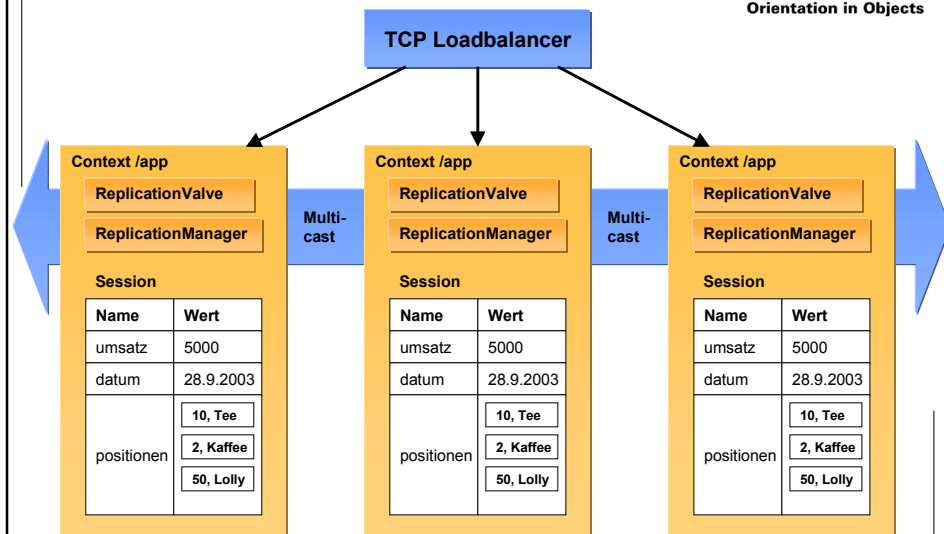
- **Beispiel:** `URLStringMatchRule`

```
public boolean matches(HttpServletRequest request) {
    String requestUrl = request.getRequestURL().toString();
    ...
}
```

Session Replication in Tomcat 5

- Clustering als Standard Service in Tomcat 5
 - InMemory Session Replication Mechanismus
 - Session mit serialisierbaren Objekten replizierbar
 - verschiedene Replicationsebenen
 - **Attribut: DirtyFlag**
 - „Aufrüsten“ von Tomcat 4 möglich
 - **bestehende Persistenzmöglichkeiten : Dateisystem, Datenbank**
- Möglichkeiten:
 - Replication Modi: pooled, synchronous, asynchronous

Session Replication mit Tomcat



Vorsicht bei DirtyFlag und komplexen Typen in der Session

JBoss zur In-Memory Session Replication



- Tomcat Session Replication Aktionen:
 - Create, Hinzufügen und Entfernen von Attributen (serialisierbar)
 - Expiration time, Timestamp update, User Principal
- Problematik:

```
Object o = httpSession.getAttribute ("table");
java.util.Hashtable table = (java.util.Hashtable)o;
table.put („something", „changedValue");
```
- Http Session Replication = JBoss Service
 - Snapshot Konfiguration
 - **instant – direkt beim Erzeugen**
 - **intervall – zeitliche Abhängigkeiten**

JBoss HTTP Session Replication



- JBoss Konfiguration
 - Service in „all“ Konfiguration
 - jboss-web.xml

```
<jboss-web>
...
  <replication-config>
    <replication-trigger>SET_AND_NON_PRIMITIVE_GET
  </replication-trigger>
  <replication-type>SYNC</replication-type>
  </replication-config> ...
</jboss-web>
```
- Tomcat:
 - <Engine> mit *jvmRoute* Attribut
- Applikation:
 - web.xml mit **<distibutable/>** Tag

Überblick

- Grundlagen
- Clustering von J2EE Web Komponenten
 - Implementierungsansätze
 - Apache und Tomcat
- Clustering im Application Server
 - Implementierungsansätze
 - JNDI
 - Enterprise JavaBeans
 - Clustering mit JBoss

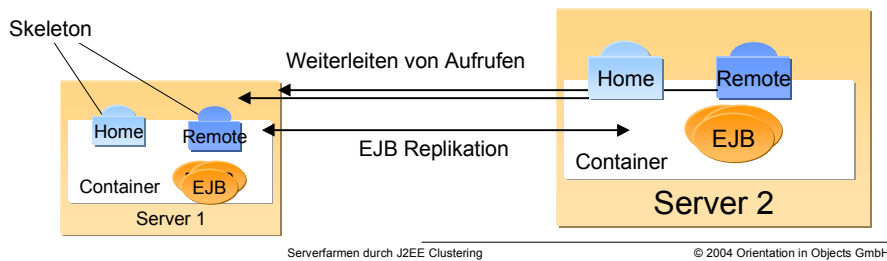


Ansatzpunkte

- EJB Container
- Home stub
- Remote stub
- JNDI (Java Naming Directory Interface) Naming Server
- Charakteristika:
 - Diese Stellen besitzen Logik und Möglichkeiten, die zum Clustern von EJB benutzt bzw. erweitert werden kann.

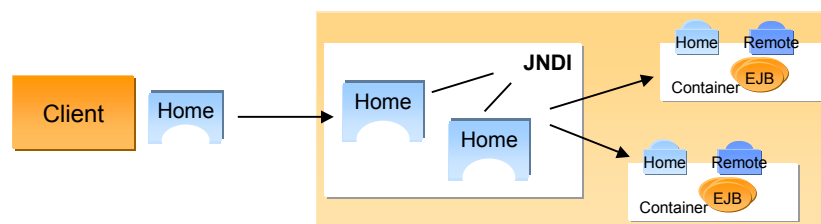
EJB Container Strategien

- EJB Container
 - Call bereits direkt an dem Punkt, wo auf einen Zustand ausweichend reagiert muss.
- Load Balancing
 - Weiterleiten von Calls bei vollem Cache
- Fail over
 - State Replication



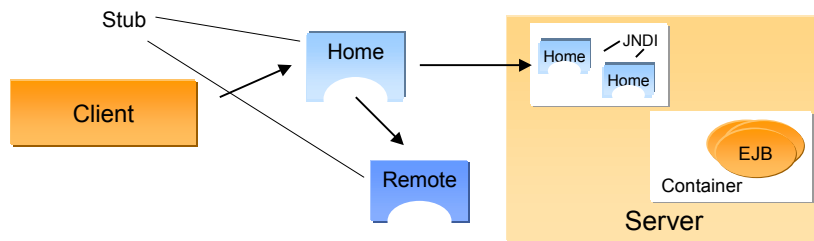
Clustering auf JNDI Basis

- JNDI Naming Server
 - Ansatzpunkt als „Zwischenschicht“
 - Abhängigkeit von Applikation Server und Implementierung
- einheitliche Schnittstelle zu Namens- und Verzeichnisdiensten
- Basisdienst von J2EE basierten Applikationsservern

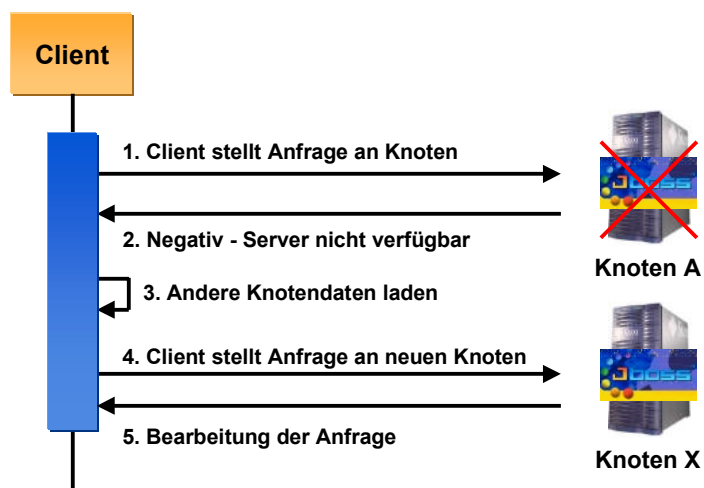


Home und Remote Stub

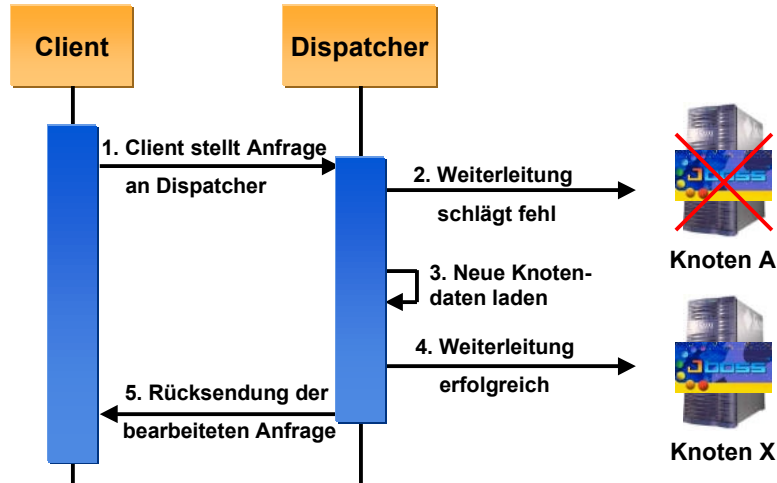
- Home und Remote Aufrufe zu unterschiedlichen Zeitpunkten - verschiedene Strategien möglich
 - Logik muss bereits im Code implementiert sein
 - Unterschiedliche Betrachtung bei verschiedenen EJB Arten



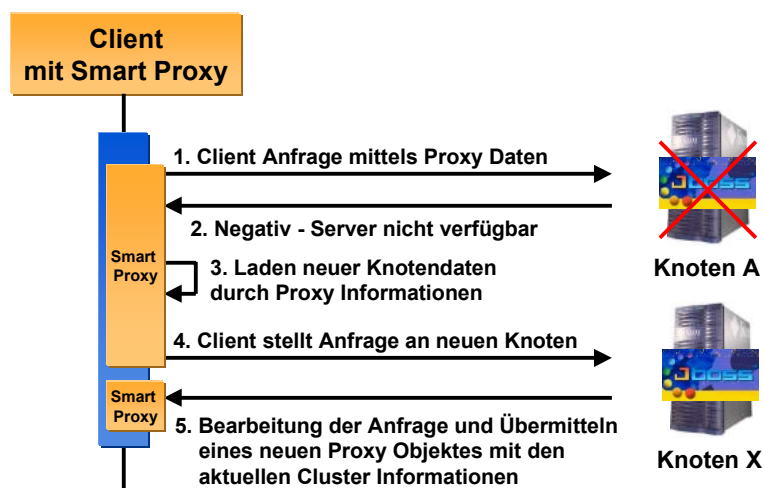
Failover - Client managed



Failover - Dispatcher managed



Failover mit dynamischem Proxy



Idempotenz Problem



- Konzept:
 - Jeder Methodenaufwurf kann wiederholbar ausgeführt werden, ohne das sich am Verhalten oder Zustand der Applikation etwas ändert.
- transaktionale Methode - nicht automatisch idempotent !
- nie Datenmanipulation
- Verantwortung beim Entwickler und Container Vendor
 - Exceptions
 - Deklaration

JBoss Clustering Solutions



- Verwendung von Smart Proxies
 - zur Laufzeit geladene Stubs Objekte für Remotereferenzen
 - informiert Client über verfügbare Nodes
 - enthält Code für Failover und Load-Balancing
 - für Client transparent
- Load-Balancing Algorithmen sind pluggable

JBoss Clustering - Wichtige Features



- Automatisches Erkennen
 - Knoten in einem Cluster finden sich selbst ohne zusätzliche Konfiguration.
- Fail-over und Load balancing für:
 - JNDI, RMI, Entity Beans, Stateful / Stateless Session Beans
- Dynamisches JNDI Erkennen
 - JNDI Clients können automatisch den JNDI InitialContext erkennen.
- HTTP Session Reproduktion
 - für Tomcat und Jetty über JBoss

Cluster einrichten



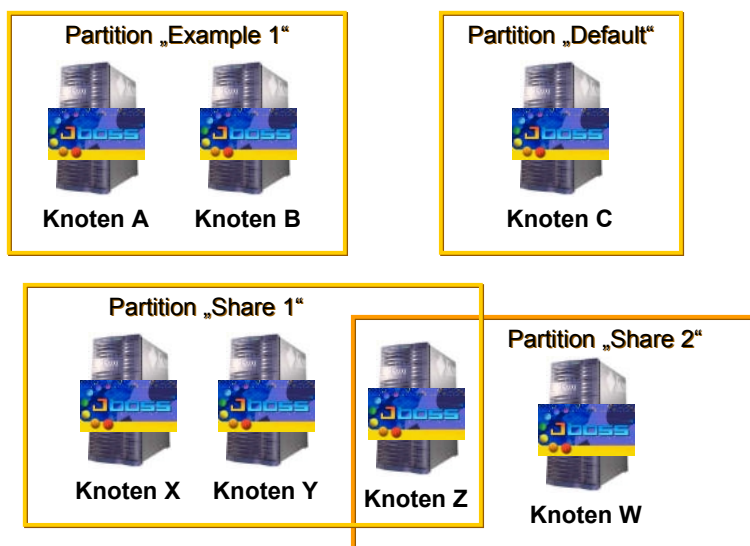
- JBoss Server im Cluster
 - starten in der „all“ - Konfiguration bei allen JBoss Servern des Clusters
 - `[JBOSS_HOME]\bin\run -c all`
- Enterprise Java Beans
 - die Beans „cluster-fähig“ machen
 - auf allen Knoten des Clusters deployen in das Verzeichnis `[JBOSS_HOME]\server\all\deploy`
- Client - JNDI Properties Konfiguration
 - `java.naming.provider.url`



JBoss Sprechweise

- Partition (äquivalent zu einem Cluster)
 - Gruppierung von JBoss Instanzen zum Erstellen des Clusters
 - eine JBoss Instanz kann mehreren Partitionen angehören
- Sub-Partitionen
 - werden momentan von JBoss noch nicht unterstützt
 - interessant für strategische Lastverteilung
 - **Beispiel: Stateful Session**
 - Fehlertoleranz bspw. durch Quorum

JBoss Partitionen



JBoss Cluster Konfiguration



- Clustering nur in der „**all**“ Konfiguration möglich
- im Verzeichnis `.../all/server/deploy` befindet sich die `cluster-service.xml`

```
<mbean code="org.jboss.ha.framework.server.ClusterPartition"  
      name="jboss:service=DefaultPartition"/>
```

- Einstellungen für
 - Partitionierung
 - Naming Service
 - SessionState
 - Cache

„Clusterfähigkeit“ der EJB



- `<clustered>` Tag in der `jboss.xml`

```
<jboss>  
  <enterprise-beans>  
    <session>  
      <ejb-name>SimpleWorker</ejb-name>  
      <jndi-name>SimpleWorker</jndi-name>  
      <clustered>True</clustered>  
    </session>  
  </enterprise-beans>  
  ...  
</jboss>
```

JNDI Implementierungen



- JNDI Clustering Möglichkeit - Abhängig von der JNDI-Implementierung des Applikationsservers
- Varianten:
 - Unabhängiger JNDI- Baum
 - Zentraler JNDI- Baum
 - Shared global JNDI- Baum

Unabhängiger JNDI- Baum



- lokaler JNDI Baum ohne Kenntnis der anderen Server im Cluster
- Vorteil:
 - einfach zu skalieren (Hinzufügen weiterer Server)
 - Zeitaufwand sehr kurz, alle Clusterkomponenten beim Hochfahren der Server des Clusters zu erkennen = *Konvergenzzeit*
- Nachteil:
 - keine interne Umsetzungsstrategien für Ausfallsicherheit
 - **extern über Dispatcher Entwurf, Proxy Dienst möglich**

Zentraler JNDI-Baum



- Cluster mit einem zentralem JNDI-Baum, an den alle Objekte gebunden werden
- Name Server kennt diesen JNDI-Baum, d.h. ein Client erhält „globale“ Referenz, mit der er beim einem Server im Cluster Home- und Remote erhält
- **Nachteil:**
 - Ausfallsicherheit vs. Name Server down !
 - **Einbinden neuer Name Server bedingt neues Ermitteln und Binden aller Daten = hoher zeitlicher Aufwand**
 - Verdopplung der Anzahl der JNDI-Aufrufe
 - Vergrößern des Clusters erhöht die Konvergenzzeit und erfordert evtl. das Einbeziehen mehrerer Name Server

Shared Global JNDI- Baum I



- Verwenden von IP Multicasting
 - Bekanntgabe neuer Server im Cluster - Übertragen des JNDI Baumes
- Objekte werden im shared global JNDI- Baum des Clusters und lokalen JNDI- Baum des Servers gebunden.
 - Failover und schneller JNDI Lookup
- spezielle Home Objekte im shared global JNDI-Baum, wenn ein Objekt auf mehr als einem Server im Cluster verfügbar ist
 - Kenntnis über alle verfügbaren Objekte

Shared Global JNDI- Baum II



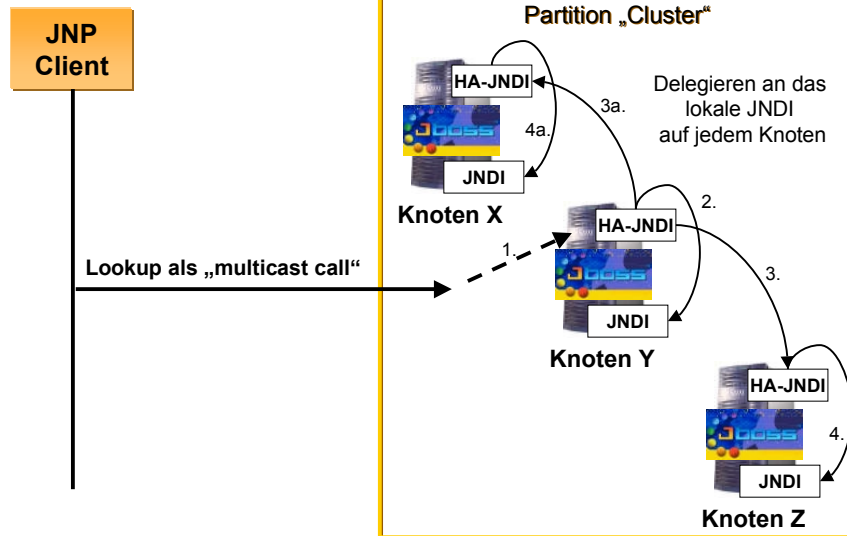
- Vorteile
 - einfachere Skalierbarkeit sowie höhere Verfügbarkeit als im zentralen Cluster
 - Netzwerkbelastung im Betrieb geringer als im zentralen Cluster - pro Lookup nur einen Netzwerkaufruf
- Nachteile
 - hohe Netzwerkbelastung beim Hochfahren der Server -höhere Konvergenzzeit , abhängig von der Anzahl der Server des Clusters
- Shared Global JNDI teilweise in JBoss

HA-JNDI



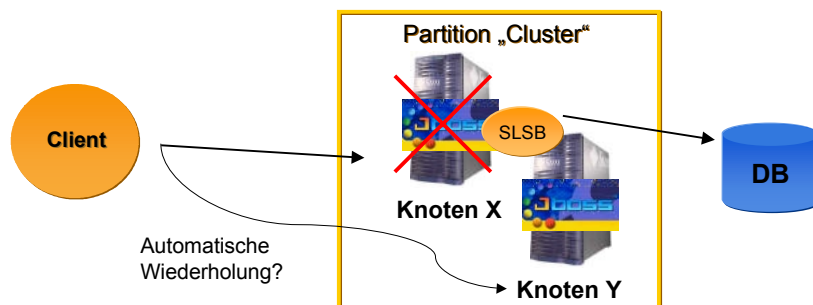
- HA-JNDI
 - ein cluster-weiter, globaler JNDI Context zum Binden und Abfragen von Objekten
 - durch Replikationsmechanismus sind Objekte, die an diesen Context gebunden sind, auch beim Ausfall eines Knotens erreichbar
 - serverseitiges Binden von Objekten wird über „normales“ JNDI nur lokal ausgeführt, d.h. ein entfernter Client Aufruf wird vom HA-JNDI an das lokale JNDI delegiert
 - Konfiguration möglich in der *cluster-service.xml*

HA-JNDI Regeln zum Lookup und Binden



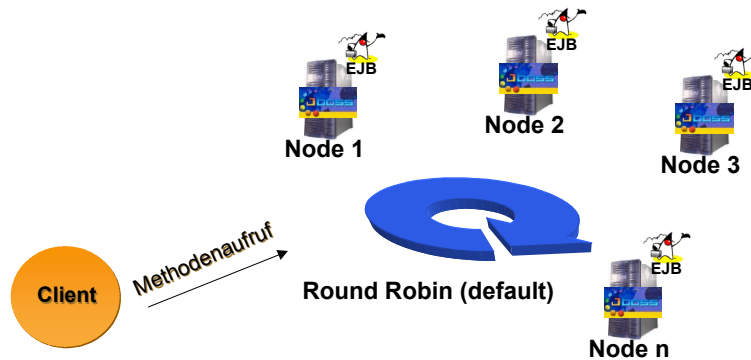
Stateless Session Beans - Fail over

- Home Stub: trivial
- Remote Stub:
 - Idempotenz Eigenschaft → Entwicklerverantwortung !
 - no state - no problem - just try again ! (JBoss)



Stateless Session Beans - Load Balancing

- Home und Remote per Default - Round Robin
 - andere Strategien möglich
- Konfiguration in der *jboss.xml*



Balancing Strategien

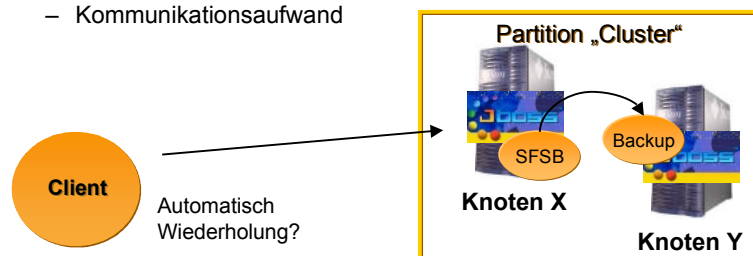
- Konfiguration für Home und Remote Stub
 - Round Robin
 - **jeder Call wird einem neuen Knoten im Cluster zugewiesen**
 - FirstAvailable
 - **verfügbarer Stub sendet Calls immer auf einen Knoten**
 - FirstAvailableIdenticalAllProxies
 - **wie FirstAvailable, der Zielknoten wird von den Proxies der gleichen „family“ geteilt (ab 3.2 und höher)**
- Strategien erweiterbar
 - Laufzeitinformationen der VM
 - **verfügbarer Speicher**
 - **Anzahl der Threads, die gerade warten/laufen**

Balancing Konfiguration *optional*

```
jboss>
<enterprise-beans>
  <session>
    <ejb-name>SimpleWorker</ejb-name>
    <jndi-name>SimpleWorker</jndi-name>
    <clustered>True</clustered>
    <cluster-config>
      <partition-name>DefaultPartition</partition-name>
      <home-load-balance-policy>
        org.jboss.ha.framework.interfaces.RoundRobin
      </home-load-balance-policy>
      <bean-load-balance-policy>
        org.jboss.ha.framework.interfaces.RoundRobin
      </bean-load-balance-policy>
    </cluster-config>
  </session>
</enterprise-beans>
<enforce-ejb-restrictions>>false</enforce-ejb-restrictions>
</jboss>
```

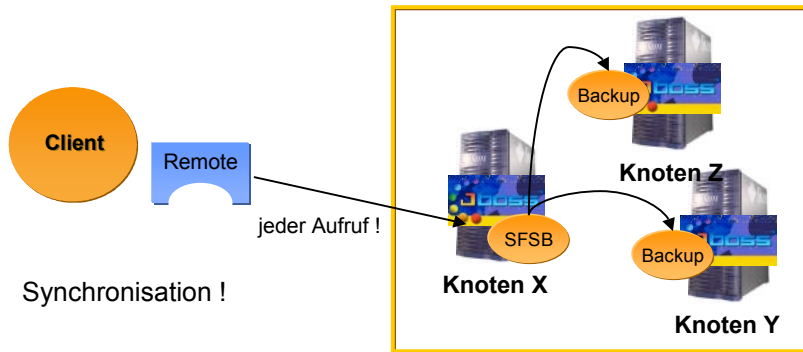
Stateful Session Beans - Fail over I

- Home Stub und Remote Stub: Idempotenz !
 - Home: create - nicht idempotent !
 - Remote
 - nur getter, keine Zustandsveränderung herbeiführend
- Fail over über Replikation / Back up
 - Kommunikationsaufwand



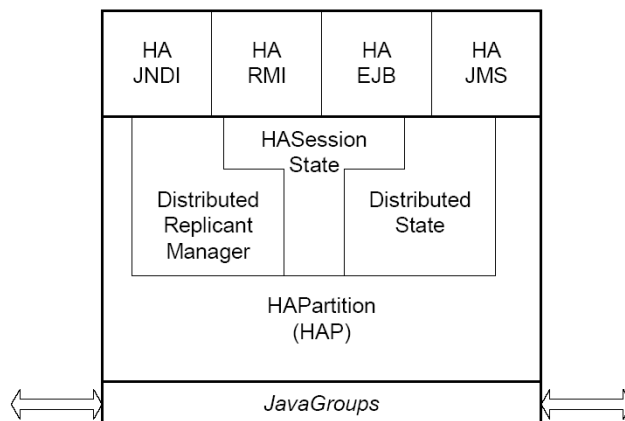
Stateful Session Beans - Load Balancing

- Konfiguration wie bei Stateless Session Bean
 - Home stub: Round Robin
 - Remote stub: FirstAvailable
 - „pinned“



- Synchronisation !

JBoss Clustering Architecture



JBossClustering - JavaGroups



- JavaGroups – Open-source group communication Toolkit
 - Verbindungslose Übertragung von Nachrichten über Multicast
 - **Paketgröße, Paketverlust, Paketreihenfolge**
 - Atomicity: all or nothing
 - Gruppenmitgliedschaft
 - Benachrichtigung über Gruppenveränderung
 - Ablaufkontrolle
 - Fehlererkennung
 - Zustandsreplikation verschiedener Transportprotokolle

Entity Beans - Fail over



- Remember: Idempotenz !
 - idempotent: getter, finder, evtl. home business Methoden
- keine Notwendigkeit von Replikation bei Einsatz einer Datenbank
 - Caching !
 - Fail over nur am Ende einer Transaktion
- Local Interfaces
- Session Facade

Caching und Synchronisation



- Cache
 - vor der Datenbank - Synchronisation
 - *distributed shared object cache*
 - **Cache und DB synchron und umgekehrt**
- Kommunikations- und Verwaltungsaufwand

Commit Time Options (Container Option)

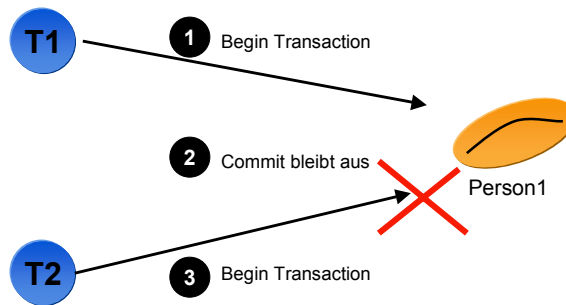


	Instanz Status in DB schreiben	Instanz bleibt im „ready“ Zustand	Instanz-Zustand wird ungültig <small>(vor Transaktion Synchronisation)</small>
Option A	Ja	Ja	Nein
Option B	Ja	Ja	Ja
Option C	Ja	Nein	Ja
Option D	Ja	Ja	Nein

Periodisches Update!

Entity Locking Problem

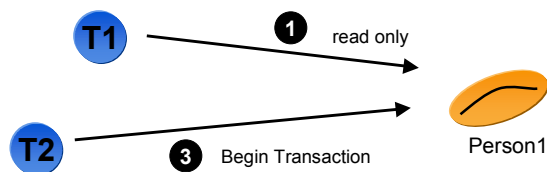
- Optimistic vs. pessimistic locking
- Verantwortung bei Datenbank im JBoss
 - Konfiguration in jbossjdbc-cmp.xml - Tag `<row-locking>`



Strategie: Read-only

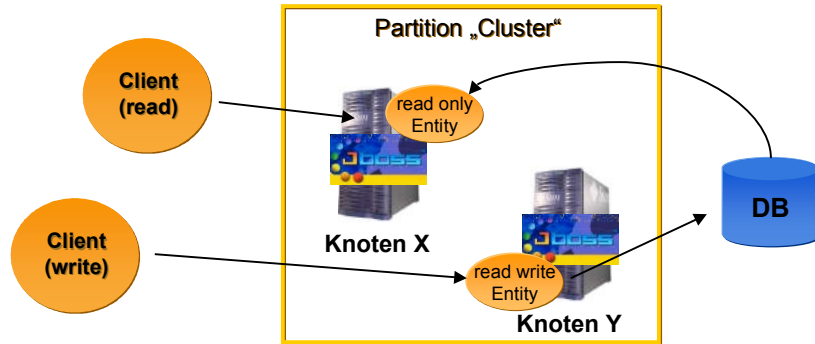
- Konfiguration in jboss.xml

```
...  
<entity>  
  <ejb-name>Person</ejb-name>  
  ...  
  <read-only>true</read-only>  
</entity>  
...
```



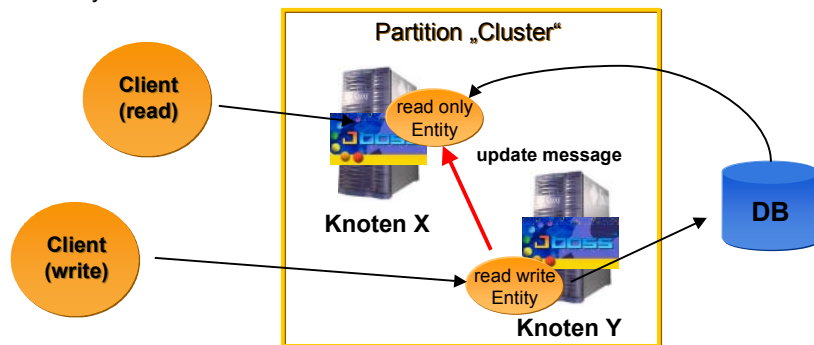
Read only cache

- Update nach Commit Option
- Locking umgangen
 - Wirksam: Cluster und Standalone



Read mostly cache

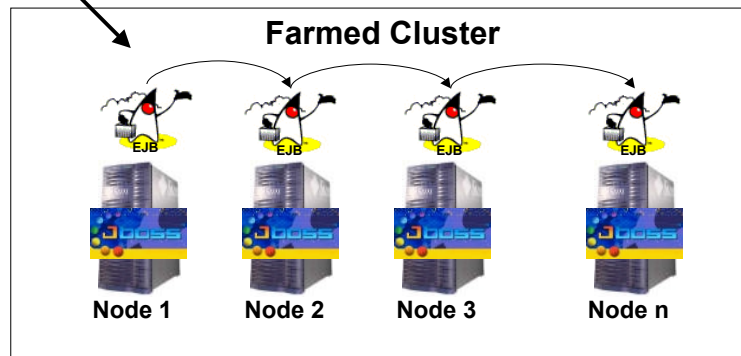
- mögliche Lösung für „stale data“ Problem
- Zwei Kommunikationswege
 - synchron / multicast
 - asynchron / JMS



What is farming ?

- „hot deploy“ im gesamten Cluster möglich

deploy *.ear



**Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit**